Instituto Tecnologico de Culiacan

Ingenieria en Sistemas Computacionales

Proyecto: Almacen de partes de equipo de computo

Profesor: Carlos Santillan

Participantes:

Juan Pablo Bracamontes Astorga

Hector Eduardo Garcia Mata

Jorge Luis Lopez Payan

Victor Alain Torrecillas Camacho

Manuel Alejandro Verdugo Perez

Alejandro de Jesus Zazueta Peñuelas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Capitulo | Tema | Pagina |
| 1 | Prefacio |  |
| 2 | Introduccion |  |
| 3 | Requisitos del sistema |  |
| 3.1 | Funcionales |  |
| 3.2 | No Funcionales |  |
| 4 | Arquitectura del sistema |  |
| 5 | Actores y roles |  |
| 6 | Casos de uso |  |
| 6.1 | Diagramas |  |
| 6.2 | Especificaciones |  |
| 7 | Modelo de Objetos |  |
| 8 | Diagramas de secuencia |  |
| 9 | Diagramas de clases |  |
| 10 | Contratos |  |

1.- Prefacio

Este documento de requisitos del proyecto de un sistema web para un almacen de partes de equipo de computo, el cual tiene como propósito el control sobre la salida de partes de equipo de computo.

Alcance del documento:

El documento de requisistos será la base de todo nuestro desarrollo futuro de nuestro almacen de equipo de computo. Describe los siguientes aspectos de nuestro sistema:

Propósito, requisitos funcionales y no funcionales, requisitos de las pruebas, arquitectura del sistema y los riesgos del proyecto.

Documentos relacionados:

Documentos de inicio del proyecto del almacen de equipo de computo.

Autores:

Juan Pablo Bracamontes Astorga, Hector Eduardo Garcia Mata,

Jorge Luis Lopez Payan, Victor Alain Torrecillas Camacho,

Manuel Alejandro Verdugo Perez, Alejandro de Jesus Zazueta Peñuelas

Lectores:

El documento esta dirigido principalmente a los desarrolladores del sistema web para un almacen de partes de equipo de computo, como al mismo tiempo sirve como base para todos aquellos que quieran realizar un proyecto de este tipo.

2.- Introduccion

Se describe brevemente el contexto, los objetivos y el alcance del proyecto que estaremos desarrollando, asi como la documentación del mismo.

2.1.- Proposito: El desarrollo del proyecto busca llevar un mejor control sobre la salida de producto y para que todo el proceso se realice de forma automática y electrónica.

2.2.- Alcance: El proyecto esta dirigido para una empresa que no cuenta con un servicio web para la salida de partes de computo, hasta llegar a la fase de implementación del mismo.

2.3.- Contexto: Nuestro proyecto se esta elaborando en el Framework Laravel 5, con el editor de texto Sublime Text 3 y con las herramientas para trabajar remotamente llamadas Git Hub y Git Bash, que esto nos permite llevar un control de versiones de nuestro proyecto.